

SKRIPSI
PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
MULTIMEDIA PADA MATA KULIAH PEMESINAN NC DI
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK MESIN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA



ADITYA WAHYU WARDHANA
1502617071

Skripsi Ini Ditulis untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Dalam
Mendapatkan Gelar Sarjana Pendidikan Teknik

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN VOKASIONAL
TEKNIK MESIN
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2021

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan media pembelajaran pada mata kuliah pemesinan nc yang dibuat dengan menggunakan bantuan aplikasi *Adobe Flash* sehingga dapat digunakan sebagai sumber belajar di Universitas Negeri Jakarta dan untuk mengetahui kelayakan media pembelajaran pada mata kuliah pemesinan nc yang dibuat dengan menggunakan bantuan aplikasi *Adobe Flash* di Universitas Negeri Jakarta.

Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development* dengan subjek utama adalah mahasiswa Program Studi Pendidikan Teknik Mesin, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta yang mengambil mata kuliah pemesinan nc. Instrumen yang digunakan pada penelitian ini adalah kuisisioner (angket).

Hasil penelitian menunjukkan bahwa persentase skor yang didapatkan dari ahli materi adalah 78,6% dan persentase skor yang didapatkan dari ahli media adalah 72%. Hasil tersebut pun menunjukkan bahwa media dan materi yang digunakan dalam aplikasi media pembelajaran nc dikatakan layak. Selain itu, pada uji coba kelompok kecil skor yang didapatkan adalah 91,73%. Skor tersebut pun mengindikasikan bahwa aplikasi telah dirasa layak. Begitu pula pada uji coba lapangan, di mana skor yang didapatkan adalah 84,20% atau dapat diinterpretasikan bahwa aplikasi telah dirasa layak oleh mayoritas pengguna. Sehingga, atas hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa aplikasi media pembelajaran nc berbasis multimedia telah layak digunakan.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Multimedia, *Adobe Flash*