SKRIPSI

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PEMELIHARAAN MESIN KENDARAAN RINGAN MENGGUNAKAN *ADOBE FLASH CS6* DENGAN MENGHASILKAN PRODUK APLIKASI *ANDROID*

ADITYA PRATAMA NUGROHO
1502617084

Skripsi ini Ditulis untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan dalam Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan

PROGRAM STUDI

PENDIDIKAN TEKNIK MESIN

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2022

ABSTRAK

Aditya Pratama Nugroho. Pengembangan Media Pembelajaran Pemeliharaan Mesin Kendaraan Ringan Menggunakan *Adobe Flash CS6* Dengan Menghasilkan Produk Aplikasi *Android*. Skripsi, Jakarta: Program Studi Pendidikan Teknik Mesin, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta, 2022. Dosen Pembimbing: Imam Mahir dan Ratu Amilia Avianti.

Terdapat beberapa permasalahan yang ada dalam proses pembelajaran berlangsung diantaranya adalah alat pembelajaran pada proses pembelajaran yang sering digunakan di sekolah adalah *power point*, buku cetak, dan LKS (modul). Media pembelajaran tersebut terkadang tidak bisa digunakan oleh peserta didik (kurang praktis) dan belum memenuhi maksimal KKM (Kriteria Ketuntasan Minimal) sekolah. Sehingga membuat hasil belajar siswa belum maksimal dalam mengikuti pelajaran khususnya pada Pemeliharaan Mesin Kendaraan Ringan., maka dari itu penulis melakukan penelitian dengan judul "Pengembangan Media Pembelajaran Pemeliharaan Mesin Kendaraan Ringan Menggunakan *Adobe Flash CS6* Dengan Menghasilkan Produk Aplikasi *Android*". Responden dari penelitian ini adalah siswa/i kelas XI dari SMK Negeri 2 Baubau, Sulawesi Tenggara. Data penelitian ini diambil menggunakan *google form* yang diisi oleh siswa/i kelas XI. Hasilnya menunjukkan pada uji coba kelompok kecil mengambil 10 peserta didik memperoleh presentase 81,06% dan mendapatkan interval "Sangat Layak". Sedangkan pada uji coba lapangan mengambil 20 peserta didik memperoleh presentase 83,2% dan mendapatkan interval "Sangat Layak".

Kata Kunci: Media Pembelajaran, *Adobe Flash*, Pengembangan, Pemeliharaan Mesin Kendaraan Ringan, R&D, ADDIE.