

SKRIPSI

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS  
ANIMASI SISTEM BAHAN BAKAR BENSON DI SEKOLAH  
MENENGAH KEJURUAN**



**FARIS ABIYYU KARIM**

**5315141860**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK MESIN**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

**2021**

## ABSTRAK

**Faris Abiyyu Karim.** Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Animasi Sistem Bahan Bakar Bensin di Sekolah Menengah Kejuruan. Skripsi, Jakarta: Program Studi Pendidikan Teknik Mesin, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta, 2021. Dosen Pembimbing: Ratu Amalia Avianti dan Adi Tri Tyassmadi.

Penelitian ini bertujuan untuk: (1) Untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis animasi untuk peserta didik Sekolah Menengah Kejuruan pada mata pelajaran Perawatan Mesin Kendaraan Ringan dalam bentuk animasi.; dan (2) mengetahui Kevalidan media pembelajaran berbasis animasi Kejuruan pada mata pelajaran Perawatan Mesin Kendaraan Ringan ditinjau dari ahli media, ahli materi dan penggunaanya.

Jenis penelitian yang digunakan adalah R&D (*Research and Development*) dengan mengacu pada model *four-D* (*define, design, develop, desiminate*). Tempat penelitian dilakukan pada tahun ajaran 2020/2021. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan observasi, wawancara dan kuisioner. Analisis data pengembangan dilakukan secara deskriptif, sedangkan analisis data Kevalidan dilakukan dengan melakukan konversi data kuantitatif kedalam data kualitatif.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa: (1) uji coba validasi materi menyatakan media pembelajaran yang diuji mendapatkan kriteria “sangat valid” dengan nilai presentase 90,58 %. (2) Selanjutnya pada uji coba validasi media menyatakan media pembelajaran yang diuji mendapatkan kriteria “valid” dengan nilai presentase 74,28 %. (3) serta hasil uji coba kepraktisan dilakukan kepada peserta didik mendapatkan persentase 80,60 % yang terdapat pada interval “praktis” dan kepada pendidik mendapatkan persentase 88,46 % yang terdapat pada interval “sangat praktis”. Berdasarkan data di atas dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis animasi valid dan praktis serta dapat dipergunakan dalam pembelajaran.

**Kata Kunci:** Pengembangan, Media Pembelajaran, Berbasis Animasi, Pemeliharaan Mesin Kendaraan Ringan